

Skynet 源代码文件功能简介

wangdali <wangdali@qq.com>

skynet-src	
文件	功能
rwlock.h	读写锁
skynet_error.c	错误处理
malloc_hook.h	
malloc_hook.c	内存分配，默认使用 jemalloc
skynet_malloc.h	
skynet_imp.h	
skynet_main.c	启动流程
skynet_start.c	
skynet.h	
skynet_server.h	Skynet 主要功能，初始化组件、 加载服务和通知服务
skynet_server.c	
skynet_env.h	
skynet_env.c	设置和获得 lua 的环境变量
skynet_module.h	简单的用一个数组，然后通过查 询服务模块是否在数组中。
skynet_module.c	
skynet_handle.h	服务编号管理

skynet_handle.c	
skynet_harbor.h	启动节点服务，以及注册和发消息给远程节点。
skynet_harbor.c	
skynet_monitor.h	监视服务
skynet_monitor.c	
skynet_mq.h	消息队列
skynet_mq.c	
skynet_timer.h	定时器
skynet_timer.c	
skynet_socket.h	网络接口
skynet_socket.c	
socket_server.h	
socket_server.c	
socket_poll.h	网络模块
socket_epoll.h	
socket_kqueue.h	

service-src

service_master.c	主服务，负责管理 harbor 节点。
service_harbor.c	节点服务，与其他节点互通。
service_gate.c	网关服务，管理 Socket。

service_logger.c	日志服务
service_lua.h service_snlua.c	加载 lua 编写的服务。核心服务。
databuffer.h	数据缓冲
hashid.h	散列

Lualib-src	
lua-skynet.c	核心库，封装 skynet 给 lua 使用
lua-bson.c	一种类 json 的二进制形式的存储格式
lua-mongo.c	MongoDB
lua-seri.h lua-seri.c	序列化
lua-netpack.c	网络封包，协议使用。
lua-socket.c	封装了 socket-server 给 lua 使用
lua-clientsocket.c	简单的客户端 socket 封装
lua-memory.c	分配内存
lua-profile.c	